

<b>CÂMARA MUNICIPAL DE GOIANÉSIA DO PARÁ</b> RUA PEDRO SOARES DE OLIVEIRA 84.139.625/0001-29	<b>NOTA DE LIQUIDAÇÃO</b>  <b>483 / 1</b>
--	---

NOTA DE LIQUIDAÇÃO Nº <b>1</b>	FICHA: 8	DATA: 17/12/2021	REQUISIÇÃO Nº:
--------------------------------	----------	------------------	----------------

LICITAÇÃO: INEXIGIBILIDADE (ART. 25)	DOCUMENTO: NOTA FISCAL Nº	VENCIMENTO: 17/12/2021
--------------------------------------	---------------------------	------------------------

NOME: L DE LEÃO CONSULTORIA, GESTÃO CONTÁBIL E COMERCIAL	22.525.940/0001-37	CÓDIGO: 94
ENDEREÇO: TRAVESSA MARIZ E BARROS	BELEM	

DESCRIÇÃO DO MATERIAL E/OU SERVIÇO	VALOR TOTAL
SERVIÇOS CONTÁBEIS MES 12/2021	

<b>OR</b>	<b>SOMA</b>	<b>10.000,00</b>
-----------	-------------	------------------

CÓDIGO	CLASSIFICAÇÃO DA DESPESA EMPENHADA
01	PODER LEGISLATIVO
01 10 10	CÂMARA MUNICIPAL DE GOIANÉSIA DO PARÁ
3.3.90.39.05	SERVIÇOS TÉCNICOS PROFISSIONAIS
01.031.0001.2001.0000	Manutenção das Atividades da Câmara Municipal

VALOR DO EMPENHO	LIQUIDADO ATÉ A DATA	VALOR DESTA LIQUIDAÇÃO	SALDO A LIQUIDAR
10.000,00	10.000,00	10.000,00	0,00

<b>VALOR A SER PAGO R\$</b>	<b>10.000,00</b> dez mil reais ***** *
-----------------------------	--

SUBEMPENHO AUTORIZADO EM 17/12/2021

A DESPESA REFERENTE A ESTE SUBEMPENHO, FOI DEVIDAMENTE PROCESSADA, ENCONTRANDO-SE EM ORDEM PARA PAGAMENTO.

\_\_\_\_\_

DATA

CONTABILIZADO	ORDEM DE PAGAMENTO. PAGUE-SE:
_____	_____
DATA	DATA
CONTADOR	ORDENADOR DA DESPESA

DESPESA PAGA EM _____	<b>RECIBO</b>												
RECEBI(EMOS) O VALOR CONSTANTE DESTA SUBEMPENHO.	_____												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">BANCO</th> <th style="width: 15%;">CONTA</th> <th style="width: 15%;">CHEQUE</th> <th style="width: 60%;">VALOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	BANCO	CONTA	CHEQUE	VALOR									NOME: CNPJ/CPF:
BANCO	CONTA	CHEQUE	VALOR										